



# WETTKAMPFBESTIMMUNGEN

## KANTONALER JUGITAG

(Zuger Turnverband und Sport Union)

**15. Mai 2022, Menzingen**

### - Allgemeines

Allgemeine Bestimmungen

### - Einzelwettkämpfe

Geräteturnen K1 – K4  
Leichtathletik  
Nationalturnen

### - Gruppenwettkämpfe

Piccolo  
Allround  
Fitness  
Disziplinenangebot

### - Disziplinenbeschreibungen

Dreieckball  
Zielwurf  
Wasserstafette  
Hindernislauf  
Klämmerlilauf

### - Nachmittagsprogramm

die schnellste us em Kanton Zug  
Pendelstafette  
Freie Vorführungen

### Angebot:

Am Kantonalen Jugitag werden folgende Wettkämpfe angeboten:

#### Einzelwettkampf:

- Geräteturnen: Mädchen und Knaben Jugendkategorie K1 bis K4
- Leichtathletik: MU10 / WU10, MU12 / WU12, MU14 / WU14, MU16 / WU16
- Nationalturnen: Piccolo, Jugendklasse 1+2, Leistungsklasse 1

#### Gruppenwettkampf:

- Piccolo (4 – 8 Teiln.), Allround (4 – 8 Teiln.), Fitness (4 – 8 Teiln.)

#### Nachmittagsläufe:

- Pendelstafette
- schnellscht Zuger Meitli, schnellscht Zuger Bueb

**Freie Vorführungen:** vor der Rangverkündigung

### Kategorien:

Sind in einer Kategorie weniger als 3 Wettkämpferinnen oder Wettkämpfer gemeldet, so behält sich das OK/TK vor, diese Kategorie zu streichen.

### Auszeichnung:

In allen Kategorien werden Gold-, Silber- und Bronze-Medaillen abgegeben.

Zusätzlich erhalten 40% der Wettkämpferinnen und Wettkämpfer eine Auszeichnung und alle Teilnehmer ein Turnkreuz in einer Sammeltasche.

Die Auszeichnungen werden wie folgt abgegeben:

1. – 3. Rang                      Übergabe an der Rangverkündigung  
40% der Teilnehmer              Auszeichnungen

Die Sammeltaschen mit den Auszeichnungen und den Turnkreuzen müssen nach der Rangverkündigung bei der Meldestelle abgeholt werden.

### Notenblätter:

Die Notenblätter können ab 15.00 Uhr an der Meldestelle abgeholt werden (werden nicht mehr in der Sammeltasche abgeben).

### Durchführung:

Der Kantonale Jugitag wird bei jeder Witterung durchgeführt.

Bei Schlechtwetter entscheidet bzw. informiert das OK/TK vor Ort!

### Orientierung:

Jede Leiterin oder jeder Leiter holt am Morgen beim Eintreffen auf dem Wettkampfgelände sofort die Unterlagen (Startnummern) für ihre/seine Riege bei der Meldestelle ab.

### Kampfrichter für Gruppenwettkämpfe / Wertungsrichter für Geräteturnen:

Jede Riege / Verein (Mädchen sowie Knaben) **muss je mind. 4 Kampfrichter/-innen** für messbare Disziplinen stellen (**ab 40 Teilnehmer/-innen pro weitere 10 Kinder einen zusätzlichen Kampfrichter**). Achtung: Mindestalter 16 Jahre!!!

Bitte vermerkt die brevetierten Wertungsrichter und in welcher Disziplin sie tätig sind.

Ohne vollständige (namentliche) Kampfrichter-/Wertungsrichtermeldung ist die Riegenmeldung ungültig.

### Finanzen:

Das Startgeld pro Teilnehmer-/in der Verbandsmitglieder vom STV und SUS beträgt Fr. 15.-, für alle anderen Teilnehmer-/in Fr. 23.-.

In diesem Preis ist ein Turnkreuz inbegriffen, allerdings OHNE MITTAGESSEN.

Pro Verein ist **ein Haftgeld von Fr. 100.-** zu entrichten, dieses wird nach dem Anlass zurückerstattet, sofern keine Verstösse vorliegen. **Bei nicht Einhaltung der Anmeldefrist (Anmeldedatum = E-Mail-Datum) werden Fr. 50.- vom Haftgeld einbehalten.**

### Konto: Turnverein STV Menzingen, Jugendriege, 6313 Menzingen

Konto-Nr.: CH92 0078 7413 3620 5455 4 mit Vermerk: Startgeld einbezahlt.

Je nach Kassenführung kann auch eine Gesamteinzahlung aller teilnehmenden Gruppen gemacht werden.

### Anmeldung:

Bis zum **27.02.2022** ausschliesslich per e-mail an jugitag@zgtv.ch (Erich Bircher).

Eine vollständige Anmeldung besteht aus:

- Ausgefüllte Anmeldeblätter
- Kampfrichter- und Wertungsrichtermeldung
- Bankverbindung (IBAN, etc.) für die Rückerstattung des Haftgeldes**  
Ansonsten entfällt die Rückzahlung des Haftgeldes. Das OK sagt Dankeschön für den Sponsorenbeitrag!

### WICHTIG:

Da in allen Wettkampfformen (Einzel- und Gruppenwettkämpfe) gleichzeitig geturnt wird, ist es nicht möglich an verschiedenen Wettkämpfen zu starten.

### Anreise:

Wir haben bei der ZVB Extrabusse bestellt, welche die Riegen nach Menzingen und zurückbringen.

Die Kosten für die Hin- und Rückfahrt belaufen sich auf **Fr. 6.50 pro Kind / Begleitperson.**

**ACHTUNG: Bitte Fahrtkosten direkt mit dem Startgeld einzahlen.**

### Versicherung:

Ist Sache der TeilnehmerInnen. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.

## Geräteturnen

### Kategorie Knaben

Boden, Sprung, Reck, Ringe, Barren

Jugendkategorie K1 bis K4, gemäss Wettkampfprogramm Ausgabe 01.2020

### Kategorie Mädchen

Boden, Sprung, Reck, Ringe

Jugendkategorie K1 bis K4, gemäss Wettkampfprogramm Ausgabe 01.2020

**Mitbringen** vorhandene Kategorienausweise

**Wertungsrichter/-innen** Jede teilnehmende Riege stellt pro 10 Teilnehmer/-innen  
1 Getu-Wertungsrichter/-in.  
Bei fehlendem Wertungsrichter sind Fr. 50.-- zu zahlen.

**WICHTIG:** Bitte das mitgesendete Excel-Anmeldeblatt mit der Vereinsanmeldung  
und der Wertungsrichtermeldung ausfüllen und zurückmailen.

### Leichtathletik

#### **Kategorie MU16 / WU16      Jahrgänge 2007/2008      Knaben und Mädchen**

Lauf 80 m		
Weitsprung	(3 Versuche)	Balkenabsprung
Kugelstossen *	(3 Versuche)	* Mädchen 3 kg / Knaben 4 kg
Hochsprung	(6 Versuche)	
Lauf 1000 m		

#### **Kategorie MU14 / WU14      Jahrgänge 2009/2010      Knaben und Mädchen**

Lauf 60 m		
Weitsprung	(3 Versuche)	Zonenabsprung
Kugelstossen 3 kg	(3 Versuche)	
Hochsprung	(6 Versuche)	
Lauf 1000 m		

#### **Kategorie MU12 / WU12      Jahrgänge 2011/2012      Knaben und Mädchen**

Lauf 60 m		
Weitsprung	(3 Versuche)	Zonenabsprung
Ball (200g)	(3 Versuche)	
Lauf 1000 m		

#### **Kategorie MU10 / WU10      Jahrgänge 2013/2014/2015      Knaben und Mädchen**

Lauf 60 m		
Weitsprung	(3 Versuche)	Zonenabsprung
Ball (200g)	(3 Versuche)	
Hindernislauf 70m		

**WICHTIG:** Mit der Anmeldung bitte Name, Vorname, Jahrgang und Kategorie des Teilnehmers angeben - Danke.

### Nationalturnen

#### Kategorie Piccolo

#### Jahrgänge 2013 und jüngere

5-Kampf, 6 Vornotendisziplinen sind zu turnen, 3 Streichresultate

Lauf 60 m		
Hochweitsprung (HWS)	(4 Versuche)	1.00 / 1.00 m
Weitsprung	(3 Versuche)	
Kugel- oder Steinstossen 3 kg	(3 Versuche)	
Kugel- oder Steinheben 4 kg	(1 Versuch)	
Freiübung		
Ringen	2 Gänge	

#### Kategorie Jugendklasse 1

#### Jahrgänge 2011 / 2012

5-Kampf, 6 Vornotendisziplinen sind zu turnen, 3 Streichresultate

Lauf 60 m		
Hochweitsprung (HWS)	(4 Versuche)	1.15 / 1.15 m
Weitsprung	(3 Versuche)	
Kugel- oder Steinstossen 4 kg	(3 Versuche)	
Steinheben 6 kg	(1 Versuch)	
Freiübung		
Ringen	2 Gänge	

#### Kategorie Jugendklasse 2

#### Jahrgänge 2009 / 2010

6-Kampf, 6 Vornotendisziplinen sind zu turnen, 2 Streichresultate

Lauf 80 m		
Hochweitsprung (HWS)	(4 Versuche)	1.25 / 1.25 m
Weitsprung	(3 Versuche)	
Steinstossen 6 kg	(3 Versuche)	
Steinheben 8 kg	(1 Versuch)	
Freiübung		
Ringen	2 Gänge	

#### Kategorie Leistungsklasse 1

#### Jahrgänge 2007 / 2008

7-Kampf, 6 Vornotendisziplinen sind zu turnen, 2 Streichresultate

Lauf 80 m		
Weitsprung	(3 Versuche)	
Hochweitsprung (HWS)	(4 Versuche)	1.25 / 2.25 m
Steinstossen 8 kg	(3 Versuche)	
Steinheben 10 kg	(1 Versuch)	
Freiübung		
Ringen	2 Gänge	
Schwingen	1 Gang	
Wettkampfbestimmungen nach Weisungen ENV		

**Kategorie:** Gemischte Gruppen starten bei den Knaben.

**Piccolo** **Jahrgänge 2013/2014/2015** **Knaben und Mädchen**

**Anzahl Disziplinen:** 5 (frei wählbar aus den unten aufgeführten Disziplinen)  
**Anzahl Gruppenmitglieder:** mind. 4 max. 8 (es werden nur die 4 besten Resultate gewertet)

**Kategorie:**

**Allround** **Jahrgänge 2010/2011/2012** **Knaben und Mädchen**

**Anzahl Disziplinen:** 5 (frei wählbar aus den unten aufgeführten Disziplinen)  
**Anzahl Gruppenmitglieder:** mind. 4 max. 8 (es werden nur die 4 besten Resultate gewertet)  
Die Gruppen können mit jüngeren Teilnehmer/-innen ergänzt werden.

**Kategorie:**

**Fitness** **Jahrgänge 2006/2007/2008/2009** **Knaben und Mädchen**

**Anzahl Disziplinen:** 5 (frei wählbar aus den unten aufgeführten Disziplinen)  
**Anzahl Gruppenmitglieder:** mind. 4 max. 8 (es werden nur die 4 besten Resultate gewertet)  
Die Gruppen können mit jüngeren Teilnehmer/-innen ergänzt werden.

### Disziplinenangebot:

<b>Leichtathletik</b>	<b>Spiel</b>	<b>Ausdauer / Geschicklichkeit</b>
<b>Lauf 60m</b> (nur Kat. Piccolo/Allround) <b>Lauf 80m</b> (nur Kat. Fitness)	<b>Dreieckball</b>	<b>Hindernislauf</b> ca. 70m
<b>Weitsprung</b> (3 Sprünge)	<b>Seilspringen</b>	<b>Klämmerlilauf</b>
<b>Ballwurf</b> (nur Kat. Piccolo/Allround) <b>Kugelstossen</b> (nur Kat. Fitness)	<b>Zielwurf</b>	<b>Wasserstafette</b>

## Wettkampfbestimmungen Gruppenwettkämpfe

### Allgemeines:

Es kann aus drei Sparten ausgewählt werden. Es müssen fünf verschiedene Disziplinen gemeldet werden, welche nicht mehr geändert werden können. Bei gemischten Gruppen (Mädchen / Knaben) startet die Gruppe bei der Kategorie Knaben.

Die Bewertung aller Wettkämpfe erfolgt auf 10 Punkte. Die messbaren Disziplinen werden den schätzbaren angepasst.

### Leichtathletik:

Laufstrecke:           Piccolo 60 m (Rasen) Allround 60 m (Rasen) Fitness 80 m (Tartan)  
Weitsprung:           für alle Kategorien Zonenabsprung (3Versuche)  
Ballwurf:              200g, für Kategorien Piccolo und Allround (gemäss Weisungen SLV)  
Kugelstossen:         3 kg, für Kategorie Fitness (gemäss Weisungen SLV)

### Spiel:

Seilspringen:         Dauer 1 Minute, jeder Teilnehmer startet einmal.

Dreieckball /  
Zielwurf:             Werden als Stafette ausgetragen, alle Mitglieder einer Gruppe sind  
gleichzeitig im Einsatz.  
Die einzelnen Spiel-Disziplinen werden anschliessend genau beschrieben.

### Ausdauer / Geschicklichkeit:

Hindernislauf:        Die Distanz wird für alle Kategorien gleich sein ca. 70m  
Der Parcours wird der Infrastruktur angepasst.  
Beschreibung siehe im Anhang (Balancieren, Kriechpartie, Hürden, Slalom)

Wasserstafette /  
Klämmerlilauf:        Werden als Stafette ausgetragen, alle Mitglieder einer Gruppe sind  
gleichzeitig im Einsatz.  
Die einzelnen Spiel-Disziplinen werden anschliessend genau beschrieben.



## Dreieckball:

Bei Spielbeginn befindet sich in den Reifen 2 und 3 je ein Spieler im Abstand von 3m / 5m (gleichschenkliges Dreieck). Die restlichen Spieler stehen bei der Startposition. Im Reifen 1 steht ein Spieler und besitzt einen Handball. Auf das Kommando "Auf die Plätze, fertig, los" spielt Spieler im Reifen 1 einen Pass zu Spieler im Reifen 3 und läuft Gegenpassrichtung zum Reifen 2. Spieler im Reifen 3 passt den Ball zu Spieler in Reifen 2 und läuft in Gegenpassrichtung zur Startposition und reiht sich als letzter Spieler ein. Spieler in Reifen 2 passt den Ball zum Spieler in Reifen 1 (Startposition) und läuft zum Reifen 3.

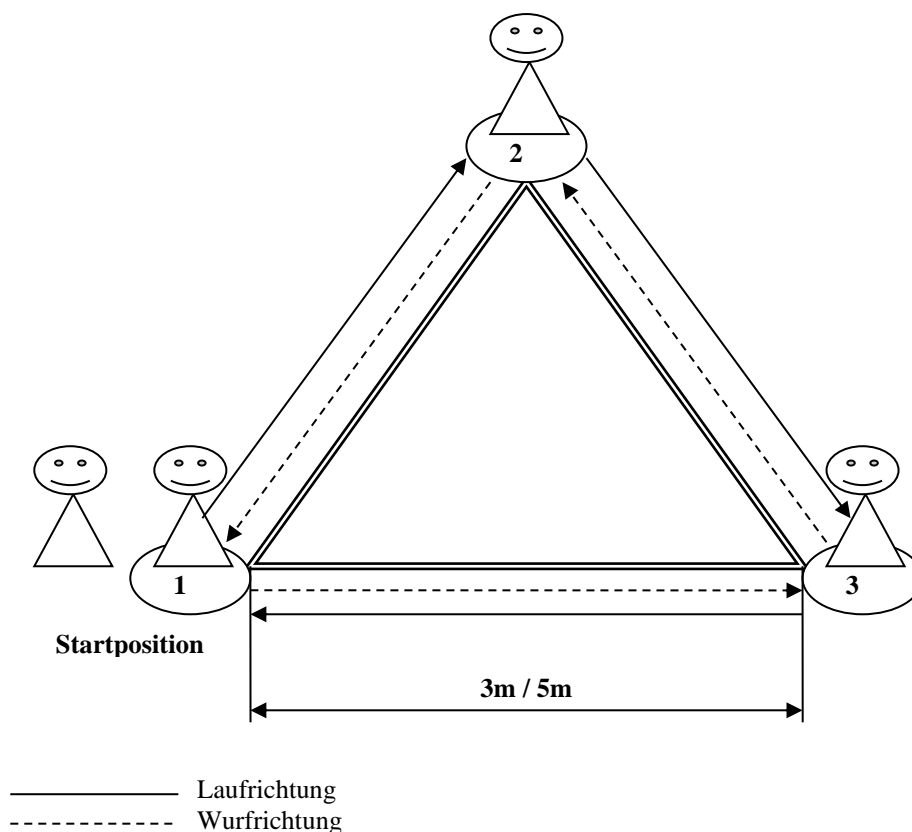
Spielzeit: 3 Minuten

Bewertung: Jeder gefangene Ball gibt **1 Punkt** und jeder abgeschlossene "Ballrundlauf" ergibt zusätzlich **1 Punkt**.  
Übertreten des Reifens beim Werfen und Fangen ergibt **1 Strafpunkt**.

Material: 3 Reifen (80cm Durchmesser), 1 Handball, 3 Dachlatten à 3m und 3 Dachlatten à 5m, 1 Pfeife, 1 Stoppuhr

Laufdistanz: 

Piccolo	3m
Allround	5m
Fitness	5m



## Zielwurf: (BITTE NICHT VERWECHSELN MIT BALLWURF)

Nach dem Startzeichen „auf die Plätze, fertig, los“, nimmt das erste Kind einen Tennisball aus dem Balldepot, rennt zum Abwurfbalken, wirft, rennt zurück und per Handschlag um den Malstab darf das nächste Kind einen Ball nehmen und starten. Das ankommende Kind stellt sich hinten in der Reihe an.

Das Balldepot liegt hinter dem Malstab, 9m Distanz vom Malstab zum Abwurfbalken. Die Wurfdistanz vom Abwurfbalken zum Zielring variiert gemäss den verschiedenen Kategorien.

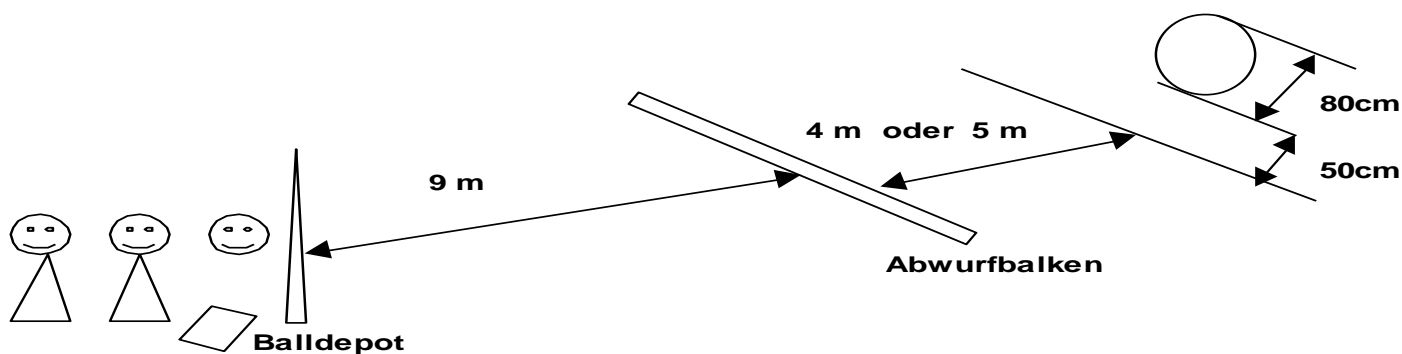
Spielzeit: 3 Minuten

Bewertung: Jeder direkt in den Ring geworfene Ball ergibt **2 Punkte** und jede Laufrunde ergibt zusätzlich **1 Punkt**

Material: 1 Kiste mit 50 Tennisbällen (80g), Markierung (Abwurfbalken), 1 Malstab, Reif 80cm (der Reif ist 50cm ab Boden aufgehängt)

Wurfdistanz:

Piccolo	4 m
Allround	5 m
Fitness	5 m



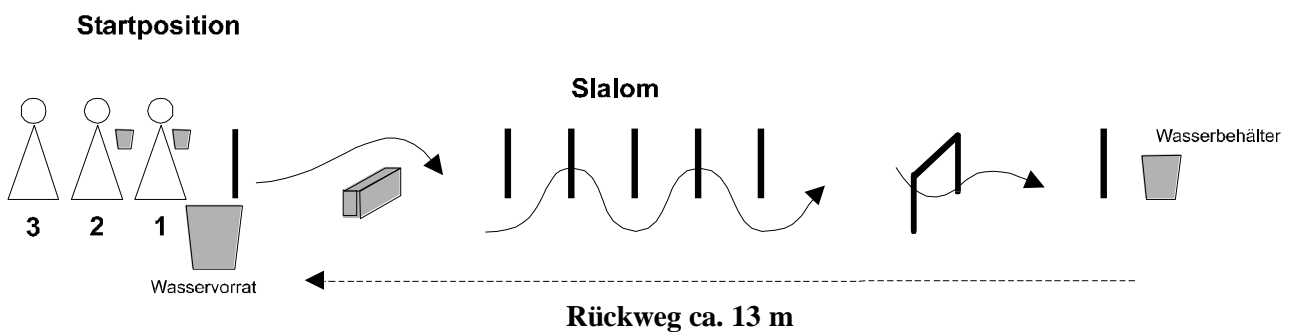
## Wasserstafette:

Der 1. und 2. Läufer haben je einen leeren Becher in der Hand. Auf das Kommando „Auf die Plätze, fertig, los“ füllen beide ihre Becher mit Wasser und steigen über das 1. Hindernis (ca. 40 cm hoch). Anschliessend laufen sie einen Slalom und unterkriechen eine Hürde (ca. 70 cm hoch). Sobald sie am Ende des Parcours angelangt sind, leeren sie die Becher in den grossen Wasserbehälter. Dann laufen sie auf direktem Weg zur Startposition zurück und übergeben die Becher dem 3. und 4. Läufer und reihen sich als letzte Läufer wieder ein.

Spielzeit: 3 Minuten

Bewertung: Transportierte Wassermenge **IN GRAMM**

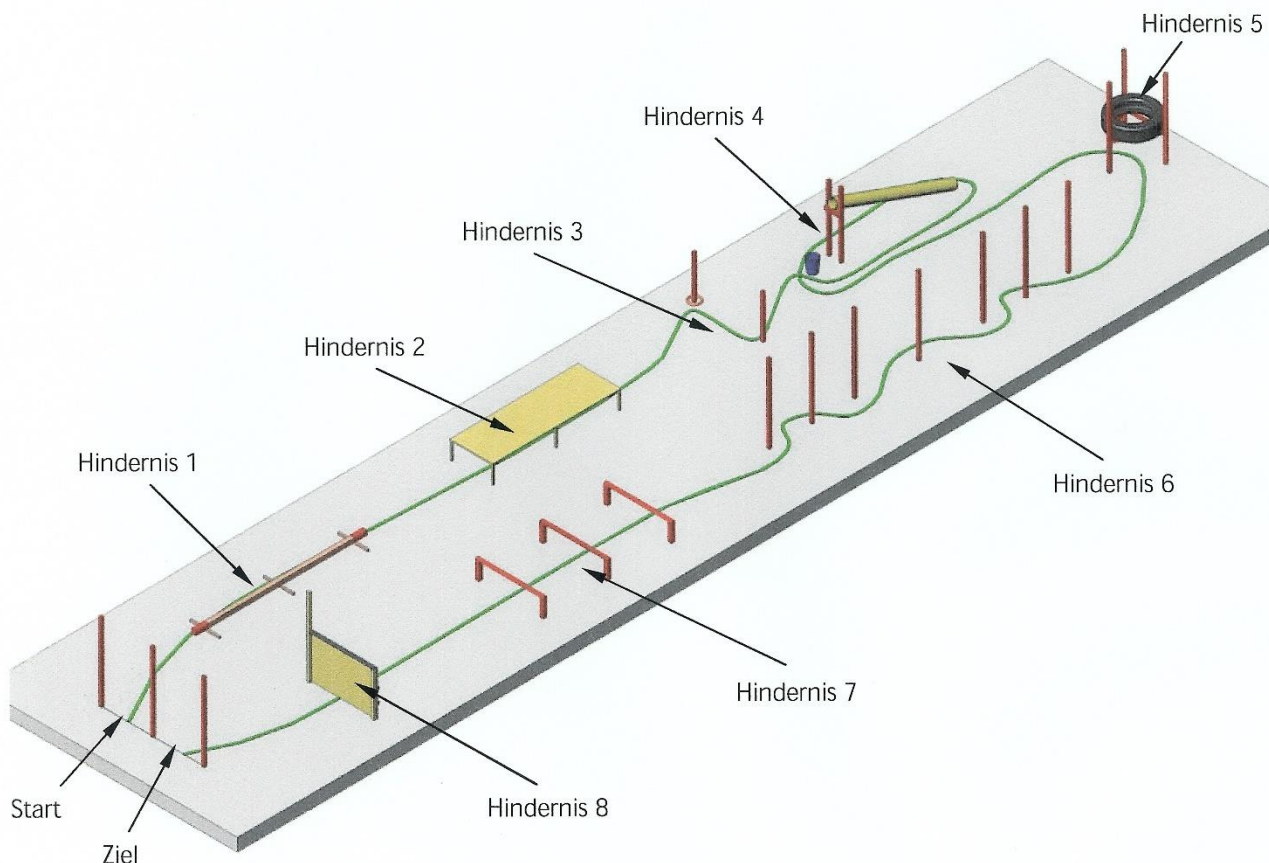
Material: 7 Malstäbe, Hindernis (40 cm hoch), Hürde (70 cm), Stoppuhr, 2 Wasserbehälter, 2 Becher



## Hindernislauf

Strecke: Ca. 70m Länge (Rundlauf) für alle Kategorien (Piccolo, Allround, Fitness)  
 Team: Der Hindernislauf wird als Einzellauf absolviert

- Start - Start zwischen den Malstäben und hinter der Linie
- Hindernis 1 - Über Balken balancieren, ca. 4m lang  
 (Die Endmarkierungen müssen mit einem Fuss betreten werden)
- Hindernis 2 - Unter Galerie durchkriechen, Höhe ca. 0,4m
- Hindernis 3 - Transportieren eines Tennistrings von einer Seite zur anderen Seite  
 Stabhöhe je ca. 1m
- Hindernis 4 - Einen Tennisball aus dem Behälter durchs Rohr hinunterrollen lassen  
 und rechts um das Hindernis herumlaufend, vorne beim Rohr warten bis  
 der Ball sichtbar ist - fangen und weiter rechts um das Hindernis  
 herumlaufen, der Ball wieder in den Behälter zurücklegen
- Hindernis 5 - Von unten in den Lastwagenreifen (oder Ähnliches) einsteigen,  
 durchschlüpfen und oben wieder aussteigen (keine Fremdhilfe!)  
 Höhe ca. 60cm
- Hindernis 6 - Slalomlaufen mit unterschiedlichem Bewegungsrhythmus zwischen den  
 Malstäben
- Hindernis 7 - Überspringen der 1. und 3. Hürde und unterkriechen der 2. Hürde  
 Hürdenhöhe je ca. 0,4m
- Hindernis 8 - Überklettern der Bretterwand (oder Ähnliches), Höhe ca. 1,2m
- Ziel - Einlauf zwischen den Malstäben und über die Linie



## Klämmerlilauf

Der 1. und 2. Läufer stehen bereit ohne Klämmerli in der Hand. Auf das Kommando „Auf die Plätze, fertig, los“ fassen beide **je ein Klämmerli** und springen so schnell als möglich die Distanz von 18m zum Objekt auf der anderen Seite und klemmen es an das Objekt. Dann laufen sie auf direktem Weg zur Startposition zurück, mit Handschlag um den Malstab zum 3. und 4. Läufer und reihen sich als letzte Läufer wieder ein. Der 3. und 4. Läufer nehmen je ein Klämmerli nach dem Handschlag und springen.....

Das Klämmerlidepot steht zwischen den zwei Malstäben, auf der Startlinie. Der Handschlag erfolgt jeweils links oder rechts von den Malstäben je nach Einlaufseite der Läufer.

Spielzeit: bis das ganze Klämmerlidepot am Objekt hängt.

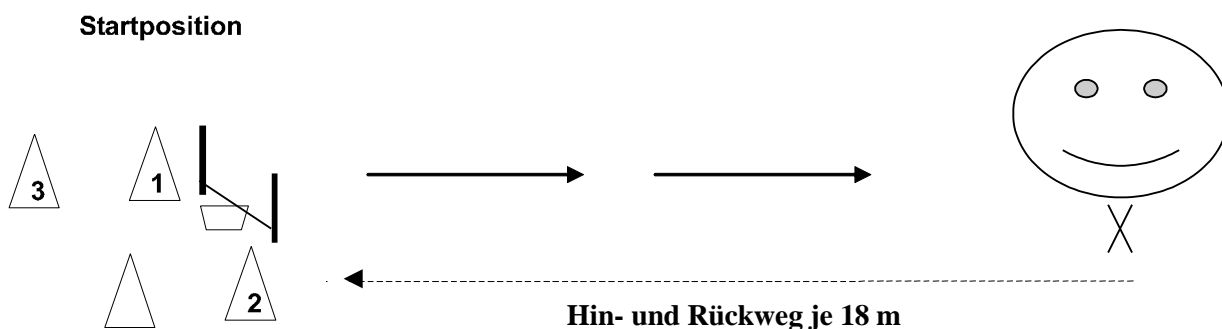
Piccolo: 70 Klämmerli

Allround: 80 Klämmerli

Fitness: 90 Klämmerli

Bewertung: Laufzeit pro Gruppe

Material: 2 Malstäbe, Objekt wie z.B. Leintuch oder Gartenzaun (je nach Infrastruktur), 70 / 80 / 90 Klämmerli, Kübel für Depot, Stoppuhr



### Schnellscht Meitli vom Kanton Zug / schnellscht Bueb vom Kanton Zug:

Für diesen Lauf (60m) kann jede Riege pro Jahrgang eine Läuferin und einen Läufer melden. Die Sieger aus den einzelnen Jahrgangsläufen, laufen in einer Serie um die Schnellsti bzw. den Schnellsten aus dem Kanton Zug. Zeitmessung nur noch beim Finallauf!  
Der Lauf findet auf dem Rasen statt, Nagelschuhe sind nicht erlaubt.

### Pendelstafette

Für die Pendelstafette (60m) mit Stabübergabe, können pro Verein eine Mädchen- und eine Knabenstaffel gemeldet werden. **Gemischte Riegen (Mädchen / Knaben) sind NICHT erlaubt.**

Die Mannschaft besteht aus **12** Personen.

Pro Riege müssen folgende Jahrgänge berücksichtigt werden:

4 Läuferinnen oder Läufer der **Jahrgänge 2006 - 2009**

4 Läuferinnen oder Läufer der **Jahrgänge 2010 - 2012**

4 Läuferinnen oder Läufer der **Jahrgänge 2013 - 2015**

Beim Fehlen der älteren Jahrgänge können diese durch jüngere ersetzt werden.

Es ist uns bewusst, dass die Jahrgänge nur schwer kontrollierbar sind, deshalb appellieren wir an die Fairness aller Leiter/-innen. Nagelschuhe sind nicht erlaubt.

Ablauf der Pendelstafette: Jede Läuferin / jeder Läufer muss die Strecke 2mal laufen.

Stabübergabe

Erster Läufer mit Stab, letzter Läufer mit Bündel

